CLUB Nintendo Special

5

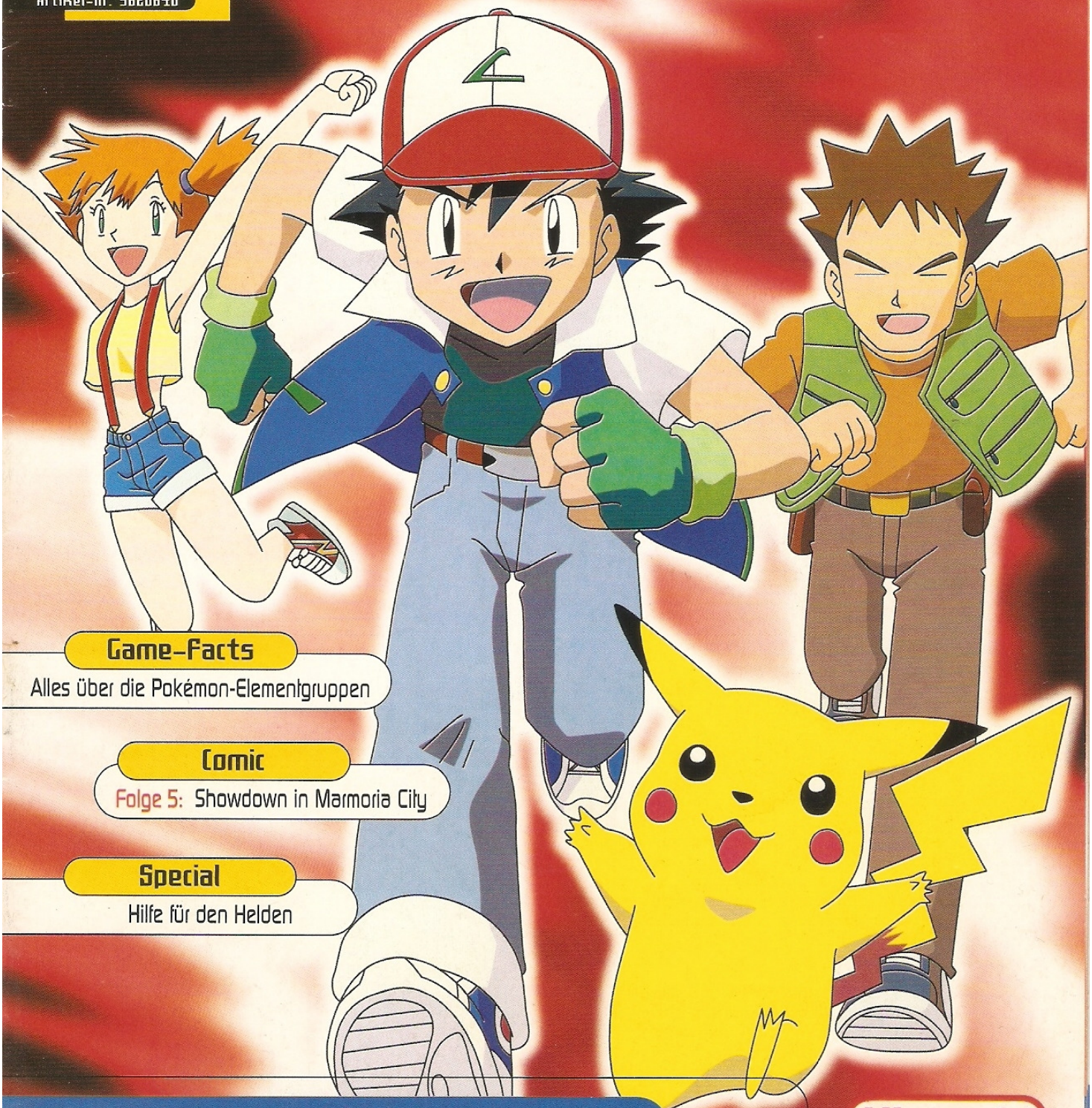
Jan. 2000

Ausgabe 5

Artikel-Nr. 3620640

Pokémon™*

Schnapp' sie Dir alle!™



Game-Facts

Alles über die Pokémon-Elementgruppen

Comic

Folge 5: Showdown in Marmoria City

Special

Hilfe für den Helden

KOSTENLOS FÜR ALLE NINTENDO-FANS

Nintendo®

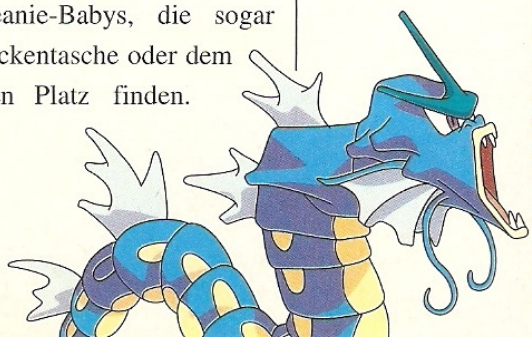
Pokémon NEWSFLASH

POKéMON ZUM ANFASSEN!

Sicher sind sie Euch schon ans Herz gewachsen, die Pokémon, die es in der Roten und der Blauen Edition des gleichnamigen Game Boy-Spiels zu fangen gilt. Nun habt Ihr die Möglichkeit, Euch die einzigartigen Wunderwesen auch nach Hause zu holen. Und das nicht nur als virtuelle Wesen, sondern sogar zum Anfassen! Die Firma Hasbro bietet eine umfangreiche Pokémon-Produktpalette, die ständig erweitert wird!

Wer schon immer mal ein Pikachu zum Knuddeln haben wollte, der ist mit dem riesigen Plüsch-Pikachu bestens bedient!

Doch damit nicht genug: Die beliebtesten Pokémon-Charaktere gibt es auch als niedliche kleine Beanie-Babys, die sogar in jeder Jackentasche oder dem Schulranzen Platz finden.

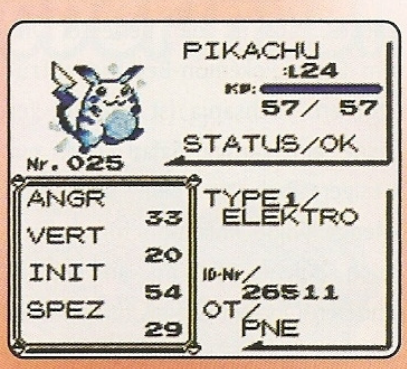


Pokémon-Trainer, die die Aktion des Spiels live erleben möchten, haben sicher mit dem Pokémon Ball Blaster-Set viel Freude! Diese Zusammenstellung enthält eine Fangvorrichtung, mit der man sich auf die Jagd nach den Pokémon-Figuren seiner Freunde begeben kann! Dabei sind der Fantasie keine Grenzen gesetzt. Ihr könnt beispielsweise Eure Pokémon denen eines Freundes gegenüberstellen und versuchen, die gegnerischen Pokémon mit der Blaster-Vorrichtung zu treffen. Wer zuerst alle Pokémon verloren hat, muss eines seiner geliebten Wesen an seinen Freund abtreten.

Desweiteren erwarten Euch Flummis, in deren Inneren sich verschiedene Pokémon tummeln, Sammelfiguren und last but not least Action-Figuren, die verschiedene coole Aktionen ausführen können. Im Programm sind unter anderem ein Glumanda, dessen Schwanz glüht, und ein plapperndes Mauzi.

Mehr als nur vier Elemente

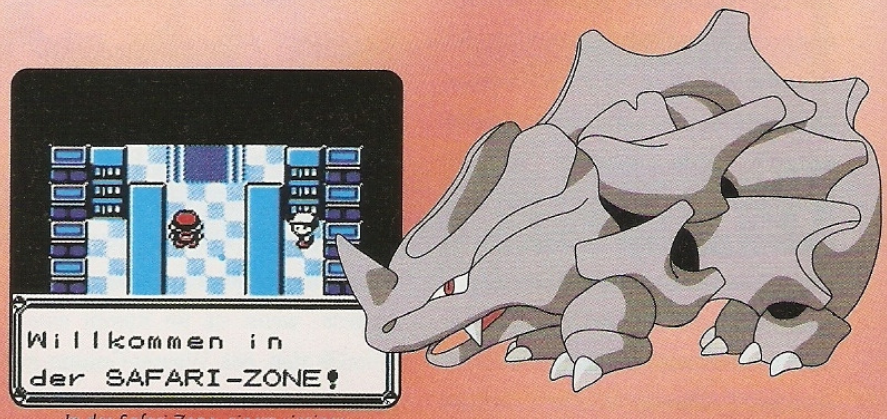
Keines der 150 bisher identifizierten Pokémon gleicht einem anderen. Dennoch lassen sich die Wunderwesen in 15 verschiedene Elementgruppen unterteilen (siehe unten). Jede Gruppe besitzt besondere Fähigkeiten, herausragende physische Eigenschaften oder bestimmte Charakterzüge. Feuer-Pokémon verfügen zum Beispiel über verschiedene Flammen- und Hitze-Attacken, während Wasser-Pokémon eher über Attacken verfügen, die auf dem feuchten Element basieren. Folglich besitzt jede Gruppe auch bestimmte Stärken und Schwächen. Habt Ihr genaue Kenntnis davon, so wißt Ihr auch, welches Pokémon Ihr im Duell auswählen müßt, um erfolgreich zu sein. So besitzen Elektro-Pokémon wie Pikachu beispielsweise Vorteile, wenn sie im Kampf einem Opponenten der Wasser-Gruppe gegenüberstehen. Andererseits sind Angehörige der Elektro-Gruppe gegenüber Boden-Pokémon im Nachteil.



Die verschiedenen Pokémon-Elementgruppen

Auf Safari in Fuchsania City

Diese Stadt ist der perfekte Ort, um Euren Pokémon-Bestand aufzustocken. Fuchsania ist bekannt für seine einzigartige Safari-Zone: ein riesiger Park, in dem sich jede Menge wilde Pokémon tummeln – auch solche, die Ihr an keinem anderen Ort des Landes findet! Wie die gesamte Stadt, so präsentiert sich auch die Safari-Zone in lieblichem Kirschblütenrosa. Beim Betreten des besagten Parks erhaltet Ihr 30 spezielle Safari-Bälle mit denen Ihr Euch im Park auf Pokémon-Jagd begeben könnt. Allerdings ist die Zeit, die Ihr im Safari-Gehege verbringen dürft, begrenzt. Überlegt also ganz genau, in welche Richtung Ihr Euch begebt und versucht, möglichst jeden Bereich der Safari-Zone zu erkunden. In der Pokémon-Arena der Stadt erwartet Euch eine weitere Herausforderung. Bevor Ihr jedoch zu Koga, dem Leiter der Arena, vordringt, müßt Ihr zunächst die Ninjas überwinden, die ihn beschützen. Ihre Pokémon verfügen vornehmlich über Gift- und Schlafattacken. Überlegt Euch also genau, welche Eurer eigenen Pokémon Ihr für diese Mission wählt. Desweiteren solltet Ihr den Fischer besuchen, denn hier erhaltet Ihr eine Angelrute, mit der Ihr nicht nur im Teich hinter dem Haus der Brüder, sondern auch in der Safari-Zone angeln könnt.

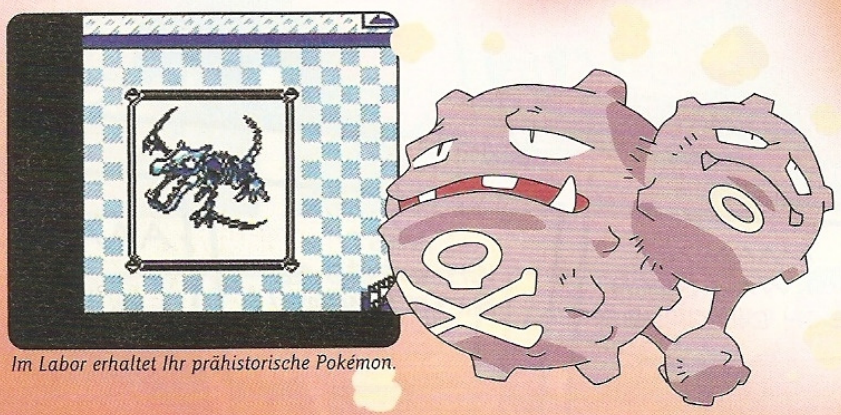


In der Safari-Zone, einem riesigen Pokémon-Gehege, könnt Ihr Eurer Jagdleidenschaft nachgehen.

Auch im Wasser halten sich Pokémon auf. Dank der Angel könnt Ihr nun auch diese fangen.

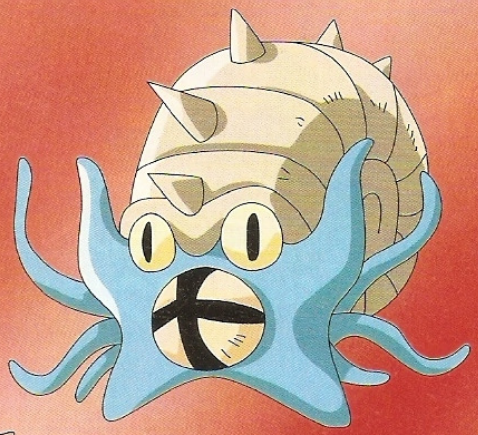
Experimente auf der Zinnoberinsel

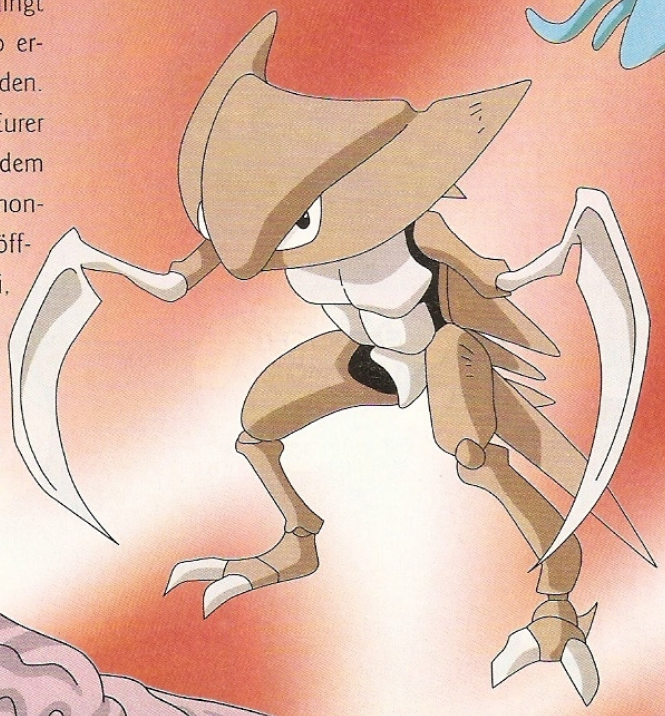
Wenn Ihr die Zinnoberinsel – einen bekannten Ort, an dem Pokémon-Forschung betrieben wird – erreicht, müßt Ihr feststellen, daß eines der wichtigsten Forschungslabors zerstört wurde. Bei diesem Vorfall ist eines der Versuchstiere ausgebrochen. Die Wissenschaftler waren nämlich gerade damit beschäftigt, das ultimative Pokémon zu schaffen, als sich der Unfall ereignete, und nun befindet sich die Kreatur in Freiheit. Niemand weiß, wie sie aussieht und was sie anzurichten in der Lage ist! Auf jeden Fall solltet Ihr die Augen nach diesem mysteriösen Pokémon offen halten! Trotz des Unfalls sind die Wissenschaftler nach wie vor mit Pokémon-Forschungsarbeiten beschäftigt. So habt Ihr Gelegenheit, völlig neue, längst verschollen geglaubte prähistorische Pokémon zu erhalten. Natürlich müßt Ihr die nötigen Gegenstände mit Euch führen, um sie zu erlangen. Auf der Zinnoberinsel erwartet Euch Pyro in der Pokémon-Arena. Gelingt es Euch, Pyro zu bezwingen, so erhaltet Ihr den begehrten Vulkanorden. Dieser erhöht die Kraft all Eurer Pokémon. Außerdem ist nach dem Sieg über Pyro auch die Pokémon-Arena in Vertania City wieder geöffnet. Dort trefft Ihr auf Giovanni, von dem Ihr den nicht minder wichtigen Erdorden erhaltet. Befindet sich dieser in Eurem Besitz, gibt es kein Pokémon mehr, das Euch nicht gehorchen würde.

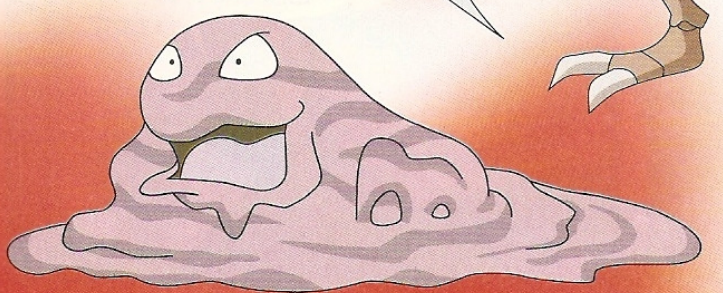


Im Labor erhaltet Ihr prähistorische Pokémon.

Auf der Zinnoberinsel trefft Ihr Pyro.







WIE IMMER SCHMIEDET DAS TEAM ROCKET FINSTERE PLÄNE...

SCHAUFEL

UNS BLEIBT NICHT MEHR VIEL ZEIT! WENN ASH UND PIKACHU AUF DEM WEG NACH MARMORIA CITY SIND, MÜSSEN SIE DIESEN WEG NEHMEN!

UND DANN WERDEN SIE IN UNSERE PERFEKT GETARNTE FALL-GRUBE STÜRZEN!

MAAAUZI! WO WAR NOCH GLEICH DIE GRUBE?

MIST! ICH WEISS ES NICHT MEHR!

AAAAAAH!

JA, JA! WER ANDEREN EINE GRUBE GRÄBT! MIAUUUZ!

PLUMPS!

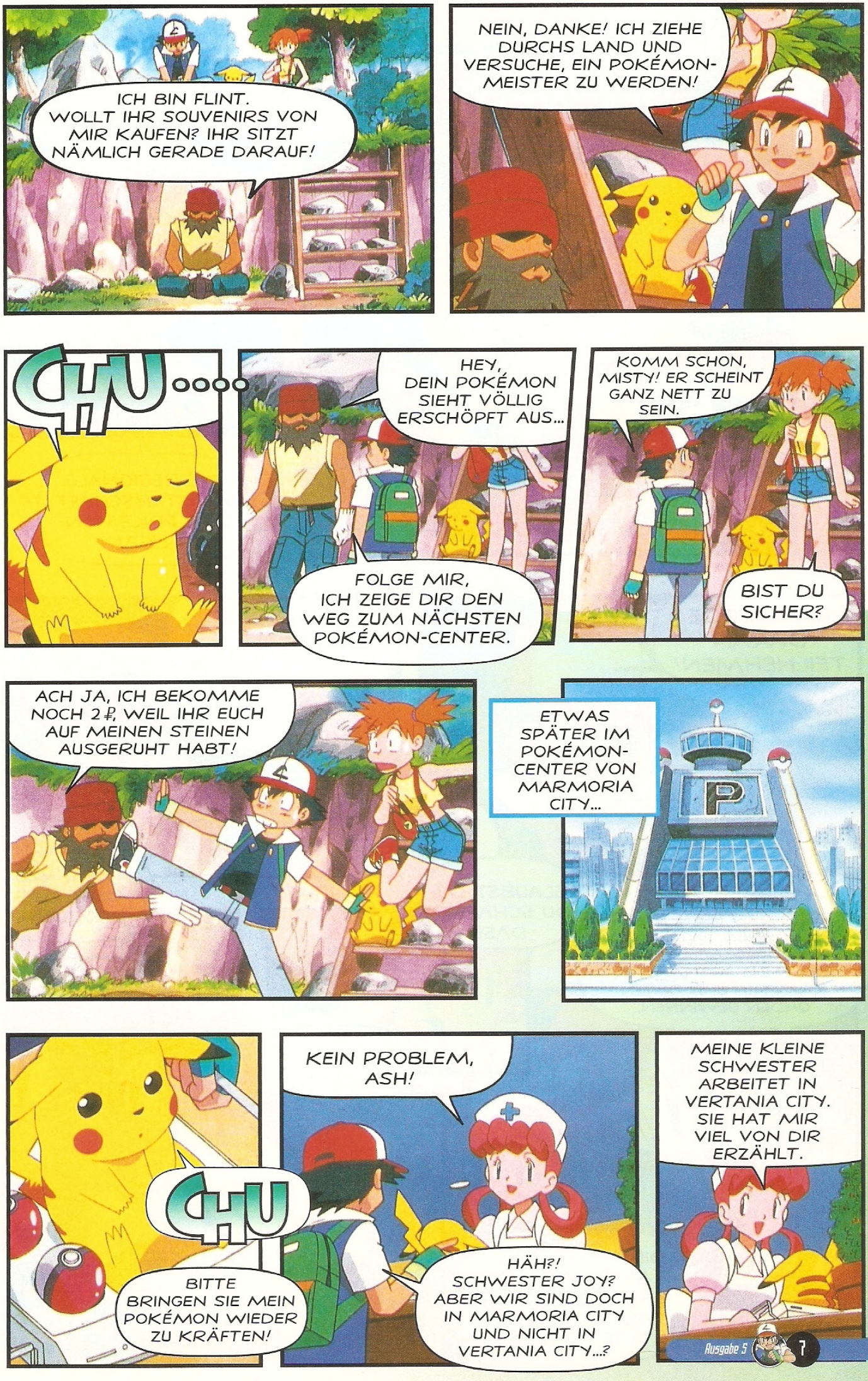
POKÉMON

FOLGE FÜNF
SHOWDOWN IN MARMORIA CITY

IMMER DAS ZIEL VOR AUGEN – NÄMLICH DER WELTBESTE POKÉMON-TRAINER ZU WERDEN – FINDET ASH ENDLICH EINEN WEG, DER AUS DEM VERTANIA-WALD HERAUSFÜHRT...

ENDLICH! MARMORIA CITY!

MARMORIA CITY IST DIE „STEINERNE STADT". SIE IST FÜR IHR SCHÖNES GESTEIN BEKANNT!

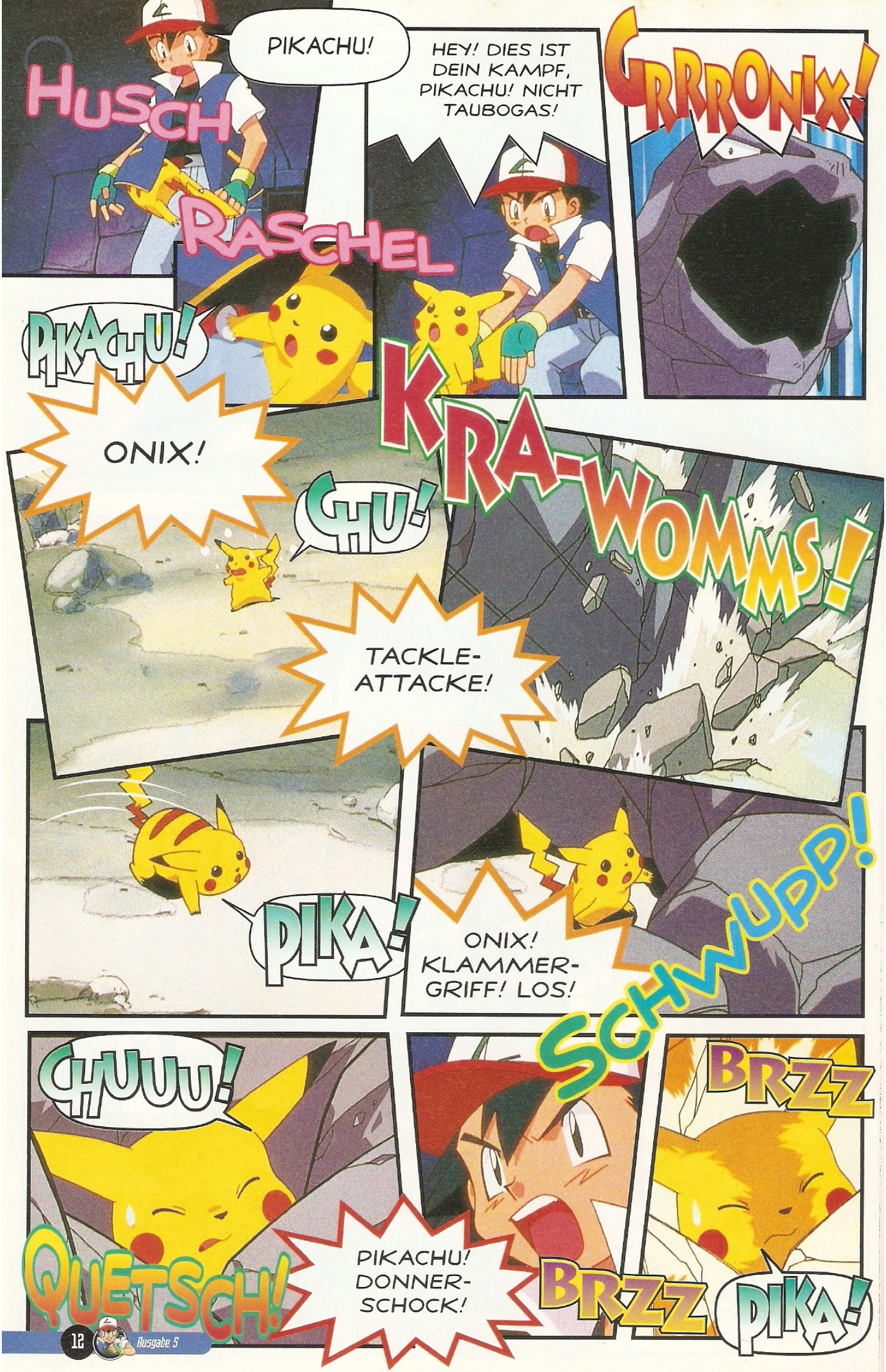

ICH BIN FLINT. WOLLT IHR SOUVENIRS VON MIR KAUFEN? IHR SITZT NÄMLICH GERADE DARAUF!
NEIN, DANKE! ICH ZIEHE DURCHS LAND UND VERSUCHE, EIN POKÉMON-MEISTER ZU WERDEN!
CHU....
HEY, DEIN POKÉMON SIEHT VÖLLIG ERSCHÖPFT AUS...
FOLGE MIR, ICH ZEIGE DIR DEN WEG ZUM NÄCHSTEN POKÉMON-CENTER.
KOMM SCHON, MISTY! ER SCHEINT GANZ NETT ZU SEIN.
BIST DU SICHER?
ACH JA, ICH BEKOMME NOCH 2 ₽, WEIL IHR EUCH AUF MEINEN STEINEN AUSGERUHT HABT!
ETWAS SPÄTER IM POKÉMON-CENTER VON MARMORIA CITY...
P
CHU
BITTE BRINGEN SIE MEIN POKÉMON WIEDER ZU KRÄFTEN!
KEIN PROBLEM, ASH!
HÄH?! SCHWESTER JOY? ABER WIR SIND DOCH IN MARMORIA CITY UND NICHT IN VERTANIA CITY...?
MEINE KLEINE SCHWESTER ARBEITET IN VERTANIA CITY. SIE HAT MIR VIEL VON DIR ERZÄHLT.

NANU?
DER WETTKAMPF!
DIE GEWINNER VON HEUTE SIND DIE POKéMON-MEISTER VON MORGEN!
ALLES KLAR!
DIE REGIONALE MEISTERSCHAFT DER POKÉMON-LIGA!
ICH WERDE DARAN TEILNEHMEN!
HAHA! JA, BESTIMMT!
GLAUBST DU, DU SCHAFFST DAS?
WAS? WO LIEGT DAS PROBLEM?
UM DARAN TEILNEHMEN ZU KÖNNEN, MUSST DU IN VERSCHIEDENEN STÄDTEN GEGEN DIE ARENALEITER KÄMPFEN UND DEREN ORDEN GEWINNEN.
ICH SCHAFFE ES SICHER!
?
DIE ARENALEITER SIND WEITAUS HÄRTERE GEGNER ALS NORMALE 08/15-TRAINER.
HEHEHEHE

DU WILLST WIRKLICH ROCKO HERAUSFORDERN? DEN ARENALEITER VON MARMORIA CITY?
BESTIMMT! SOBALD PIKACHU UND MEINE ANDEREN POKÉMON WIEDER FIT SIND.
HEHE! DU WILLST IHN BESIEGEN? HAHA!
DAS WARTEN HAT EIN ENDE, ASH!
PIKA!
PIKACHU UND DEINE ANDEREN POKÉMON SIND WIEDER FIT!
INFORMATIO
VIELEN DANK!
CHU!
ALLES KLAR! LOS GEHT'S!
PIKA?
MARMORIA CITY POKÉMON-ARENA
MARMORIA CITY ARENA
HALLO!
WER BIST DU DENN?

ICH NEHME AN, DU BIST ROCKO!
ICH BIN ASH AUS ALABASTIA! ICH FORDERE DICH HERAUS!
IN EINEM ARENA-KAMPF GELTEN ANDERE REGELN ALS IN NORMALEN KÄMPFEN. DAS HIER IST EIN QUALIFIKATIONSKAMPF FÜR DIE POKÉMON-LIGA.
JEDER VON UNS DARF NUR ZWEI POKÉMON EINSETZEN. VERSTANDEN?
JA!!!
WIE LANGE TRAINIERST DU DIESES POKÉMON SCHON?
HM... ICH WÜRDE SAGEN... SEIT UNGEFÄHR ZWEI WOCHEN!
JA... DEIN PIKACHU IST NOCH IN DER KNUDDEL-PHASE. ES KANN NICHT GEWINNEN.
CHUU!?
SORGE DICH UM DEINE EIGENEN POKÉMON! ALLES KLAR?
MACH ES DIR BEQUEM.
SCHNIPS!
PIKA?
RUMPEL
RUMPEL
RUMPEL
RUMPEL
RUMPEL
RUMPEL
HÄ?!
DIE KAMPFARENA FÄHRT AUS DEN WÄNDEN HERAUS!

KRA-WUMMS!
WAS SOLL DENN DAS WERDEN?
DIE SPIELE MÖGEN BEGINNEN!
ALLES KLAR!
PIKACHU, MEIN FREUND! ICH WÄHLE DICH!
CHU!
LOS, ONIX!
GRRRONIX!
ZISCH!
PIKA
CHUUU!
PI...
WUUUSCH!


HUSCH
PIKACHU!
HEY! DIES IST DEIN KAMPF, PIKACHU! NICHT TAUBOGAS!
GRRRONIX!
RASCHEL
PIKACHU!
ONIX!
CHU!
KRA-WOMMS!
TACKLE-ATTACKE!
PIKA!
ONIX! KLAMMER-GRIFF! LOS!
SCHWUPP!
CHUUU!
QUETSCH!
PIKACHU! DONNER-SCHOCK!
BRZZ
BRZZ
PIKA!

BRZZZ-BRITZEL!
PIKACHU!!
BRZZZ-BRITZEL!
FFFIUUUU...
GRRRONIX?!
DU HAST ES NICHT GERADE GUT TRAINIERT.
EINE SO SCHWACHE ELEKTRO-ATTACKE KANN ONIX NICHTS ANHABEN.
NG-G-G...
FFFIU...
FFFIU...
ES KANN NICHT ENTKOMMEN! ICH KANN PIKACHU NICHT ZURÜCKHOLEN!
PIKACHU! ZURÜCK!
CHU...
ICH GEBE AUF!
KRIK
KRACKS
KRIK
HÖR AUF DAMIT! BITTE HÖR AUF!

.....
ARENA
OHH!
HÄH?
KOMM MIT MIR.
STEIN-VERKAUF
MAN KANN NICHT IMMER GEWINNEN... EINE NIEDERLAGE IST KEIN WELTUNTER-GANG!
ICH WEISS. ABER ICH HABE NICHT NUR VERLOREN, ICH HABE VERSAGT! ROCKO IST VIEL BESSER ALS ICH! ICH DARF NICHT IN DIE POKÉMON-LIGA, WENN ICH IHN NICHT BESIEGE!
ROCKO IST SEHR GUT. BEI SEINEM TALENT KÖNNTE ER WEIT HÖHERE ZIELE AN-STREBEN ALS DEN POSTEN DES ÖRTLICHEN ARENALEITERS.
ER HAT SEINE GRÜNDE...
HÄH?!
ABER... WARUM HAT ER NIE SELBST VERSUCHT, MITGLIED DER POKÉMON-LIGA ZU WERDEN?
AAAH! MEIN ROCK IST EINGE-RISSEN!
OK, OK. ICH FLICKE IHN FÜR DICH!
ROCKO?

IST ER SCHON FERTIG? IST ER FERTIG?
EINEN MOMENT NOCH...

ROCKO HAT ZEHN KLEINE GESCHWISTER, UM DIE ER SICH KÜMMERN MUSS. ER KANN DIE STADT NICHT VERLASSEN.

HAT ER DENN KEINE ELTERN?

SEIN VATER, DER TAUGENICHTS, HAT DIE FAMILIE IM STICH GELASSEN, UM EIN POKÉMON-TRAINER ZU WERDEN. ER HAT NIE WIEDER ETWAS VON SICH HÖREN LASSEN.

WIE TRAURIG... WENN ICH WIEDER GEGEN IHN KÄMPFE, KÖNNTE ICH ES NICHT ÜBERS HERZ BRINGEN, IHN ZU SCHLAGEN!

ABER SAGTEST DU NICHT, DU KÖNNTEST ROCKO NICHT SCHLAGEN?

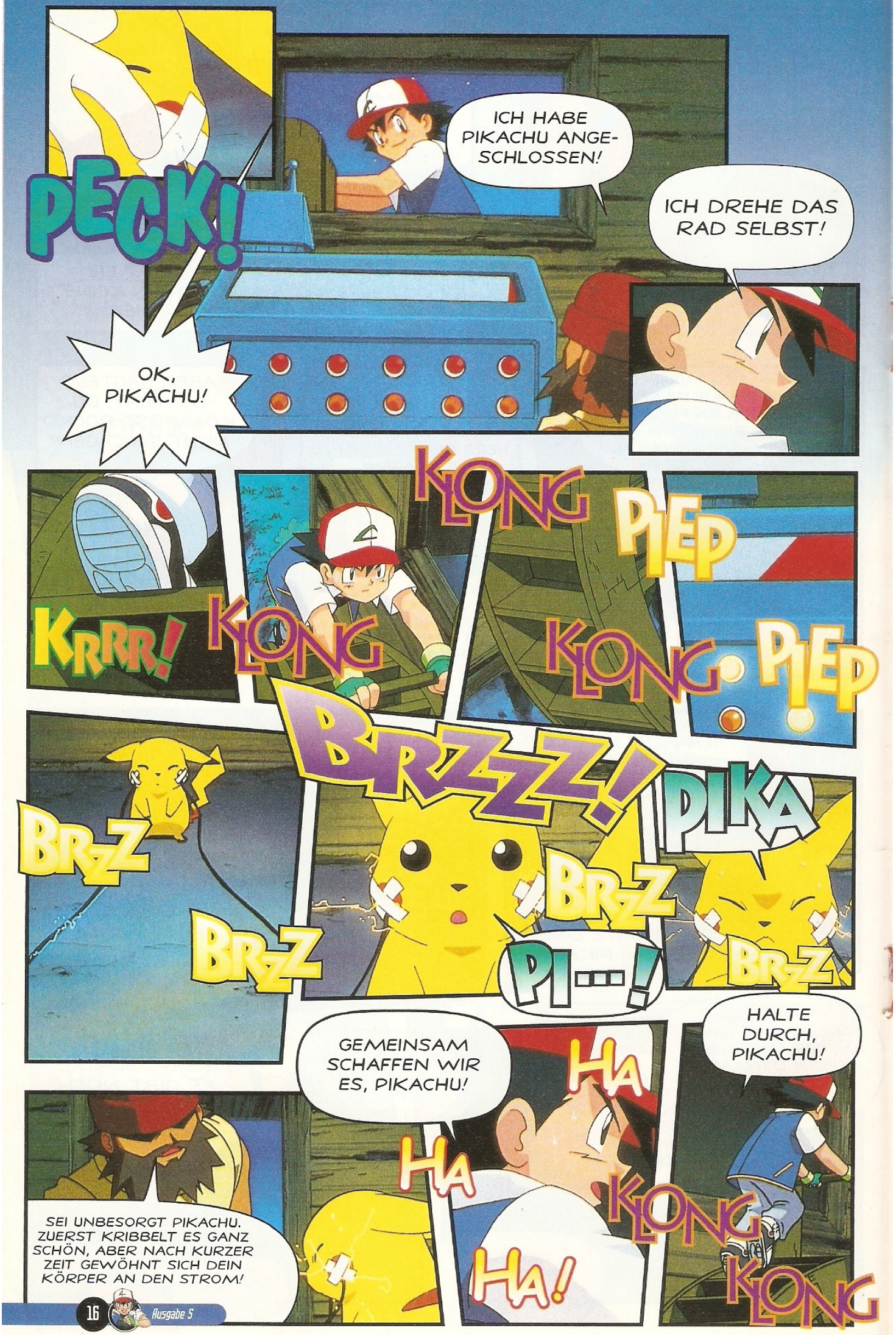
DAS BRACH ROCKOS MUTTER DAS HERZ. SIE HAT DIE FAMILIE SO GUT SIE KONNTE VERSORGT, IST DANN ABER SEHR KRANK GEWORDEN. NUN HABEN DIE KLEINEN NUR NOCH ROCKO.

JA, SCHON... ABER ICH HABE EINE IDEE! WENN PIKACHU STÄRKER WÄRE, KÖNNTE ICH IHN BESIEGEN!
ICH WÜSSTE EINEN WEG, UM PIKACHU ZU STÄRKEN...

UND WIE?
DAS IST EINE MÜHLE!

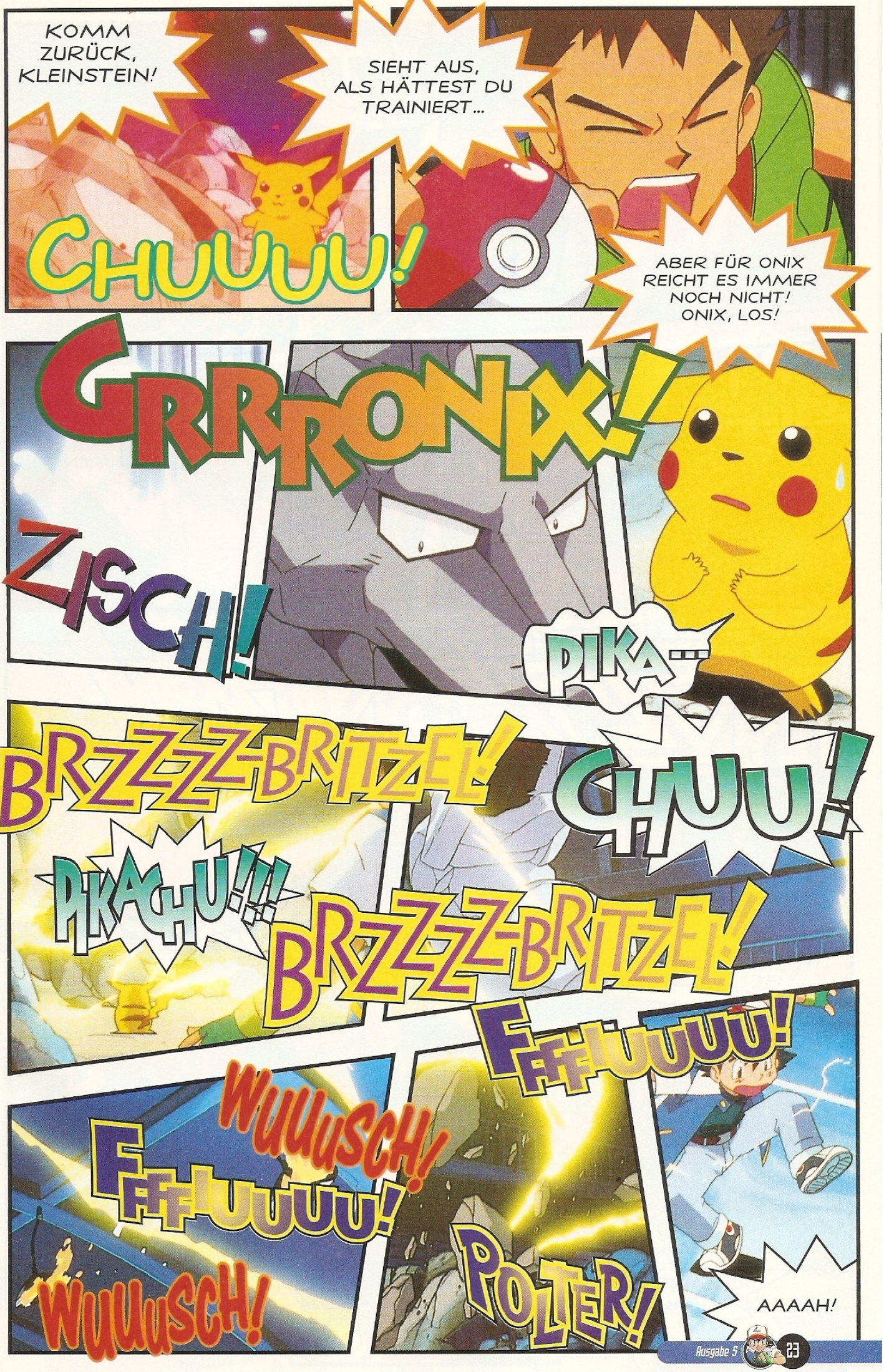
DER FLUSS TREIBT DAS RAD AN, WELCHES ÜBER EINEN DYNAMO STROM ERZEUGT.
WENN DU PIKACHU AN DEN DYNAMO ANSCHLIESST, KÖNNTE ES SICH AUFLADEN!
DANKE, FLINT. EINE GUTE IDEE!

DER FLUSS IST JEDOCH AUS-GETROCKNET...
KEINE SORGE. ES GIBT NOCH EINE ANDERE MÖGLICHKEIT.
WAS?!


PECK!
ICH HABE PIKACHU ANGESCHLOSSEN!
ICH DREHE DAS RAD SELBST!
OK, PIKACHU!
KRRRR!
KLONG
KLONG
KLONG
PIEP
PIEP
BRZZZ!
BRZZ
BRZZ
BRZZ
PIKA
PI...!
BRZZ
GEMEINSAM SCHAFFEN WIR ES, PIKACHU!
HALTE DURCH, PIKACHU!
HA
HA
HA!
KLONG
KLONG
SEI UNBESORGT PIKACHU. ZUERST KRIBBELT ES GANZ SCHÖN, ABER NACH KURZER ZEIT GEWÖHNT SICH DEIN KÖRPER AN DEN STROM!

CHU
BRZ
BRZ
SUMMMMMM!
CHIKA
CHIKA
CHIKA
BRZ
AAH!
BRZZZZZZZZ
AAAH!
BRZZZ-BRITZEL
SPÄTER IN DER POKÉMON-ARENA...
MARMORIA CITY ARENA

ICH BIN ZURÜCK!
ROMMS!
HAST DU DEINE LEKTION NOCH NICHT GELERNT?
DIESMAL SIND WIR AUF DICH VORBEREITET, ROCKO!
BRZ
PIKAAA!!
DU WIRST STAUNEN!
ZWEI POKÉBÄLLE!
EINVERSTANDEN!
SPROING!
ICH BEGINNE MIT... KLEINSTEIN! LOS!!!
CHUU!
PIKACHU! ICH WÄHLE DICH!
PIKACHU!!!
BRZ
BUMMM!
KLEINSTEIN...
BRZZZ-BRITZEL!


KOMM ZURÜCK, KLEINSTEIN!
SIEHT AUS, ALS HÄTTEST DU TRAINIERT...
CHUUUU!
ABER FÜR ONIX REICHT ES IMMER NOCH NICHT! ONIX, LOS!
GRRRONIX!
ZISCH!
PIKA...
BRZZZZ-BRITZEL!
CHUU!
PIKACHU!!!
BRZZZZ-BRITZEL!
FFFFUUUUU!
WUUUSCH!
FFFFUUUUU!
WUUUSCH!
POLTER!
AAAAH!

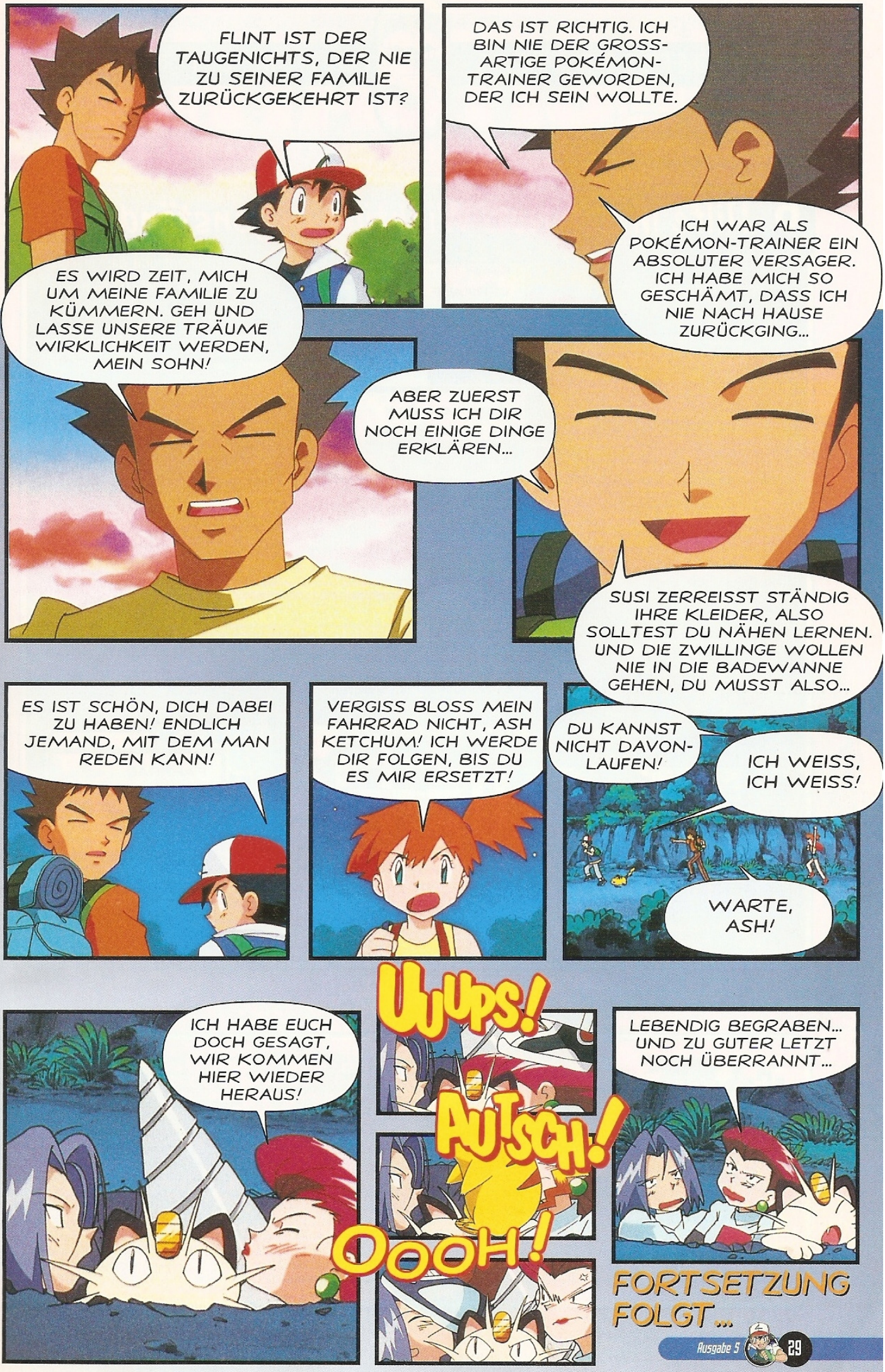
PIKACHU, ZIELE BITTE ETWAS GENAUER!
PI!
CHU!
SWUUUSCH!
CHU...
CHUUUU!
PIKACHU! LASS ONIX DEN DONNERBLITZ SPÜREN!
BRZZZ-BRITZEL!
GRRRONIX!
GRRRONIX!
HALTE DURCH, PIKACHU!
ES FUNK-TIONIERT!

GROOO!
PI...
ONIX, KLAMMER-GRIFF!
CHUUUU!
GROOOAR
ONIX, HÖR AUF!
PIKACHU...
HÄ?
OOOH! PIKACHU!
CH-CH-CHUU!
ROCKO! NEIN! WIR FÜHREN DEN KAMPF ZU ENDE!
CHUUU...
ES HÄTTE KEINEN SINN MEHR, WEITERZUMACHEN.
ICH MÖCHTE DEIN POKÉMON NICHT VERLETZEN.
KNISTER.
KNISTER
KNISTER!!
GROOONIX!
ASH! PIKACHUS DONNERBLITZ HAT DIE SPRINKLERANLAGE DER ARENA AKTIVIERT!
RAAAUUUSCH!

GESTEINS-POKÉMON VERTRAGEN KEIN WASSER!
PI!
PIKACHU!!
GRRRONIX!
BRZZZ-BRITZEL!
BRZZZ-BRITZEL!
WAS? ROCKOS GESCHWISTER WOLLEN MICH DAVON ABHALTEN, IHN ZU BESIEGEN!
RUMMS!
HÖR AUF!
HEY!
LASS ONIX IN FRIEDEN, DU RÜPEL! UNSER BRUDER HAT LANGE GEBRAUCHT, ES ZU TRAINIEREN!
PIKACHU! MACH ONIX FERTIG!

GLAUBT MIR, KINDER! ICH BIN KEIN RÜPEL!
HÄH?
HÖRT AUF, ALLE! DIES IST EIN OFFIZIELLER KAMPF, UND WIR WERDEN IHN AUF JEDEN FALL BEENDEN!
PIKACHU, ZURÜCK!
PI?
WAS HAST DU VOR? DER KAMPF IST NOCH NICHT VORBEI, ASH!
DIE SPRINKLERANLAGE WURDE VERSEHENTLICH AKTIVIERT.
EIN SIEG AUF DIESE WEISE HÄTTE NICHTS BEDEUTET.
BEIM NÄCHSTEN MAL WERDE ICH DICH FAIR SCHLAGEN!
PIKACHU, LASS UNS GEHEN.
ASH...
ENTSCHULDIGE, DASS ICH SO HART ZU DIR WAR, PIKACHU...
HEY!
PIKA
ABER DU HAST GROSSARTIGE ARBEIT GELEISTET!
ASH! WARTE! DU HAST DAS HIER VERGESSEN!
SCHNAUF KEUCH
HÄ?

WAS IST DAS?
EIN ORDEN... FÜR DEN SIEG ÜBER EINEN ARENALEITER.
ICH KANN IHN NICHT ANNEHMEN. ICH HABE DICH NICHT GESCHLAGEN.
DOCH... ICH HABE VERLOREN. DU HAST MICH IM KAMPF GESCHLAGEN. UND DU SORGST DICH VIEL MEHR UM DEINE POKÉMON.
UM DIR DIE WAHRHEIT ZU SAGEN: ICH ZIEHE POKÉMON VIEL LIEBER AUF, ALS DASS ICH SIE GEGENEINANDER KÄMPFEN LASSE. ICH WILL GAR KEIN GROSSARTIGER POKÉMON-TRAINER SEIN.
ICH MÖCHTE, DASS DU MEINEN TRAUM ERFÜLLST, ASH!
ICH MÖCHTE DER BESTE POKÉMON-ZÜCHTER DER WELT WERDEN - ABER ICH KANN NICHT VON HIER FORTGEHEN. ICH MUSS MICH UM MEINE GESCHWISTER KÜMMERN.
WÜRDEST DU MIR DEN GEFALLEN TUN?
JA, DAS WERDE ICH!
ROCKO...
UND ICH WERDE MICH ALS WÜRDIGER TRÄGER DES ORDENS ERWEISEN!
FLINT?!
GEH UND ERFÜLLE DIR DEINE TRÄUME.
DU... DU BIST MEIN VATER?!


FLINT IST DER TAUGENICHTS, DER NIE ZU SEINER FAMILIE ZURÜCKGEKEHRT IST?
DAS IST RICHTIG. ICH BIN NIE DER GROSSARTIGE POKÉMON-TRAINER GEWORDEN, DER ICH SEIN WOLLTE.
ICH WAR ALS POKÉMON-TRAINER EIN ABSOLUTER VERSAGER. ICH HABE MICH SO GESCHÄMT, DASS ICH NIE NACH HAUSE ZURÜCKGING...
ES WIRD ZEIT, MICH UM MEINE FAMILIE ZU KÜMMERN. GEH UND LASSE UNSERE TRÄUME WIRKLICHKEIT WERDEN, MEIN SOHN!
ABER ZUERST MUSS ICH DIR NOCH EINIGE DINGE ERKLÄREN...
SUSI ZERREISST STÄNDIG IHRE KLEIDER, ALSO SOLLTEST DU NÄHEN LERNEN. UND DIE ZWILLINGE WOLLEN NIE IN DIE BADEWANNE GEHEN, DU MUSST ALSO...
ES IST SCHÖN, DICH DABEI ZU HABEN! ENDLICH JEMAND, MIT DEM MAN REDEN KANN!
VERGISS BLOSS MEIN FAHRRAD NICHT, ASH KETCHUM! ICH WERDE DIR FOLGEN, BIS DU ES MIR ERSETZT!
DU KANNST NICHT DAVONLAUFEN!
ICH WEISS, ICH WEISS!
WARTE, ASH!
UUUPS!
AUTSCH!
OOOH!
ICH HABE EUCH DOCH GESAGT, WIR KOMMEN HIER WIEDER HERAUS!
LEBENDIG BEGRABEN... UND ZU GUTER LETZT NOCH ÜBERRANNT...
FORTSETZUNG FOLGT...

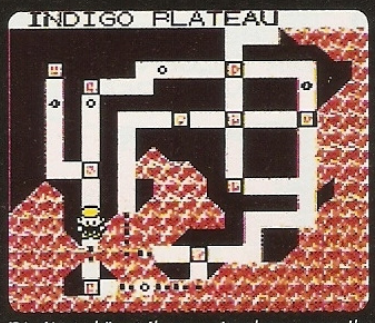
6 Hilfe in der Not: Wichtige Gegenstände!

Um Euer Ziel (Ihr wollt ja der beste Pokémon-Trainer werden) erfolgreich verfolgen zu können, seid Ihr auf mehrere Fähigkeiten und Hilfsmittel angewiesen. Neben den VM-Fähigkeiten der Pokémon, die Ihr auch außerhalb von Kämpfen nutzen könnt, stehen Euch noch andere, Pokémon-unabhängige Items zur Verfügung. Diese könnt Ihr finden, in Kämpfen als Belohnung erhalten oder in den Supermärkten käuflich erwerben. Insgesamt könnt Ihr mehr als 70 verschiedene Items im Laufe des Abenteuers erhalten. Genau wie Pokémon lassen sich auch Gegenstände im Pokémon-Center deponieren und zu einem

Die meisten Items könnt Ihr in den Supermärkten erwerben.

späteren Zeitpunkt wieder abholen. Nützliche Items sind zum Beispiel ein Fahrrad, mit dem Ihr Euch schneller fortbewegen könnt; ein mysteriöser Gegenstand, der Euch auf versteckte Items hinweist; verschiedene Arten von Pokébällen; eine Karte, mit der Ihr Euch besser orientieren könnt und die verschiedensten Arten von Tränken und Snacks, die Eure Pokémon heilen, aufpowern oder mit neuen Fähigkeiten versorgen. Die meisten der genannten Gegenstände erhaltet Ihr in den Supermärkten der jeweiligen Städte. Manche sind sehr teuer und daher nur erschwinglich, wenn Ihr genug Geld bei Euch habt. Bei Items, deren Preise Euch utopisch hoch erscheinen, solltet Ihr mißtrauisch werden. Vielleicht gibt es ja noch andere Möglichkeiten, das Objekt der Begierde irgendwann sein Eigen nennen zu dürfen...

Mit dem Fahrrad kann man sich wesentlich schneller fortbewegen.



Die Karte könnt Ihr nur einsehen, wenn Ihr herausfindet, wo Ihr sie abholen müßt.

Im Menü stellt Ihr fest, welche Items sich in Eurem Besitz befinden.

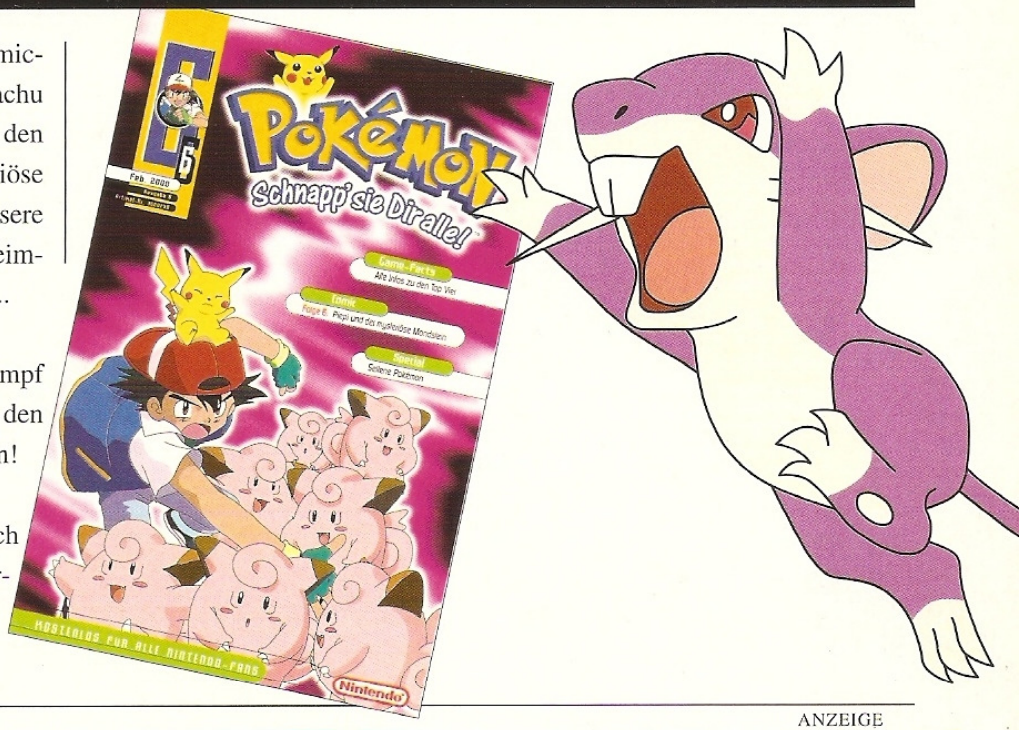
Impressum

Herausgeber: Shigeru Ota · **Chefredakteur:** Claude M. Moyse · **Stellv. Chefredakteur:** Markus Pfitzner · **Redaktionsleitung:** Marcus Menold, Thomas Rinke · **Redaktion:** Micky Auer, Patrick Fabri, John D. Kraft · **Online Redaktion:** Nicole Schneider · **Redaktionsassistenz:** Nicole Meining · **Produktionsleitung:** Marit Müller · **Layout, Satz, Litho:** Jürgen Spachmann, Art & Print GmbH, Aschaffenburg · **Projektleitung:** Reiner Herrmann, Art & Print GmbH, Aschaffenburg · **Comicart:** Work House Co., Ltd., Tokio · **Titelgestaltung:** Jürgen Spachmann, Art & Print GmbH, Aschaffenburg · **Druck:** Körner Rotationsdruck, Sindelfingen · **Redaktionsanschrift:** Club Nintendo, Nintendo Center, Postfach 1501, D-63760 Großostheim, Telefax: 0 60 26 - 95 03 08, E-Mail: info@nintendo.de · **Konsumentenberatung:** 01 30 - 58 06 (Mo. - Fr.: 11 - 19 Uhr) · **Spiele-Hotline:** 0 60 26 - 94 09 40 (Mo. - Fr.: 13 - 19 Uhr) · **Club Nintendo Österreich:** Postfach 83, A-5027 Salzburg, Telefax: 06 62 - 88 92 15 20, Hotline: 06 62 - 87 63 48, (Mo. - Fr.: 9 - 12 Uhr, Mo./Di./Do. 13 - 17 Uhr, Mi. 13 - 19.30 Uhr) · **Club Nintendo Schweiz:** Auf dem Wolf 30, CH-4028 Basel, Telefax: 061 - 3 19 98 20, Hotline: 061 - 3 19 98 36, (Mo. - Fr.: 9 - 11 Uhr, 14 - 16 Uhr) · **Club Nintendo Online:** http://www.nintendo.de, http://www.pokemon.de · Das Club Nintendo Sonderheft „Pokémon Special" wird von der Nintendo of Europe GmbH veröffentlicht. Erscheinungsweise monatlich, limitiert auf sechs Ausgaben. · Urheberrecht © 1999 by Nintendo of Europe GmbH und Nintendo Co., Ltd. All rights reserved. Alle im Club Nintendo Sonderheft „Pokémon Special" veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Die teilweise oder vollständige Vervielfältigung dieses Sonderheftes bedarf der ausdrücklichen, schriftlichen Genehmigung der Nintendo of Europe GmbH und Nintendo Co., Ltd. Nintendo ist ein eingetragenes Warenzeichen der Nintendo Co., Ltd. Artikel-Nr.: 3620640

FANTASTISCH!

AB MITTE JANUAR IST SIE ERHÄLTLICH ... DIE 6. AUSGABE DES POKéMON-SPECIALS ... NUR BEI EUREM NINTENDO-HÄNDLER!!

- Der sechste Teil des Comic-Abenteuers um Ash, Pikachu und die Pokémon trägt den Titel „Piepi und der mysteriöse Mondstein". Hier werden unsere Freunde Zeugen eines geheimnisvollen Rituals der Piepis...
- Lest alles über den Kampf gegen die Top Vier und den mysteriösen Geheimdungeon!
- Laßt Euch von Professor Eich über seltene Pokémon informieren!



ANZEIGE

Dieses Club Nintendo „Power Abo" kostet DM 29,95 (+Nachnahmegebühr) und gilt für die Dauer eines Jahres. Die Zahlung erfolgt bei der ersten Lieferung per Nachnahme und beinhaltet die Versandkosten für sechs Magazine und die coole „Power Prämie", die es exklusiv nur für Abonnenten gibt. Anschließend verhaltet ihr die restlichen fünft Ausgaben Eures Abos im zweimonatlichem Rhythmus. Das Abonnement verlängert sich automatisch, wenn es nicht sechs Wochen vor Ablauf gekündigt wird. Jede Verlängerung des Abonnements kostet erneut DM 29,95 (+Nachnahmegebühr) und beinhaltet eine neue Prämie.

CLUB Nintendo®

Den Coupon ausschneiden, ausfüllen, auf eine ausreichend frankierte Postkarte kleben und an folgende Adresse schicken:

Club Nintendo • „Power Abo" • Nintendo Center
Postfach 1501 • D-63760 Großostheim

NA KLAR! Ich bestelle das Club Nintendo „Power Abo" zusammen mit der „Power Prämie" zum Preis von DM 29.95 (+Nachnahmegebühr) inklusive Porto & Versandkosten. Das Club Nintendo Power Abo gilt für die Dauer eines Jahres. Danach verlängert es sich automatisch wenn es nichtsechs Wochen vor Ablauf gekündigt wird.

Unterschrift: _____

Lieferanschrift für mein Club Nintendo Power Abo:

Name/Vorname: _____

Geburtsdatum: _____

Straße/Nr.: _____

PLZ/Ort: _____

Telefon-Nr.: _____

Widerrufsrecht: Mir ist bekannt, daß ich diese Vereinbarung innerhalb von zehn Tagen widerrufen kann. Dazu genügt eine schriftliche Mitteilung an den Club Nintendo, Nintendo Center, 63760 Großostheim. Die Widerrufsfrist beginnt bei Eingang meiner Bestellung. Zur Wahrung dieser Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.

_____
Datum Unterschrift
(Bei Jugendlichen unter 18 Jahren Unterschrift der Erziehungsberechtigten.)

HAB ICH EUCH!

EXKLUSIV FÜR DEN GAME BOY™

FEEL EVERYTHING EVERYWHERE

Nintendo®

*©1995, 1996, 1998 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. ™&® are trademarks of Nintendo Co., Ltd ©1999 Nintendo